

PERIFERICHE E ACCESSORI

Introduzione. Si intende con multimedialità il settore dell'IT (*Information Technology*) che si occupa di elaborare informazione su oggetti non-tradizionali, (grafica, suoni, filmati). Essi però richiedono computer particolari, realizzati con semplici PC, opportunamente dotati di periferiche adeguate, oppure, per applicazioni avanzate, con potenti *workstation*.

Schede grafiche e monitor. Attualmente sono di serie, per i PC, schede grafiche SVGA e monitor da 14 pollici con risoluzione 800×600 punti (*pixel*), oppure con risoluzione 1024×768 punti per monitor da 17 pollici. Per applicazioni multimediali occorrono schede grafiche particolari, dotate di acceleratori grafici e di attitudine all'elaborazione tridimensionale (schede grafiche 3D - v. tab. A). La scelta del monitor dovrà seguire un criterio di questo tipo: a) 14 pollici per uso normale d'ufficio, compreso la videoscrittura; b) 17 pollici per utenti avanzati di videoscrittura e fogli elettronici, con numerose finestre aperte sul desktop; c) 24 pollici e con risoluzione 1920×1200 punti per il desktop publishing e il CAD. Si noti che schede e monitor devono essere coordinati.

CD-ROM. (v. Accessori per personal computer, pag. 358)

Scanner. Sono prodotti per catturare elettronicamente le immagini grafiche e utilizzarle successivamente all'interno dei documenti (di videoscrittura, desktop publishing o altro). Il produttore fornisce il software per la gestione del dispositivo, spesso presente però anche nei pacchetti per il disegno e la grafica. Le soluzioni, anche in termini economici, sono molto diverse, in funzione soprattutto delle caratteristiche ottiche dell'apparecchio e quindi della resa cromatica (tab. C).

Fotografia digitale. Si tratta di macchine fotografiche che catturano l'immagine su supporto elettronico. La risoluzione è ancora assai inferiore di quella delle macchine fotografiche su pellicola chimica (valore tipico: 640×480), ma permette un facile trattamento dell'immagine con programmi di fotoritocco (v. Desktop publishing, pag. 368).

Videoconferenza. Questa tecnologia, ancora nella fase iniziale (con qualità ancora un pó scadente, se si usa come metro quello della televisione) ma in forte sviluppo, permette la trasmissione di immagini e voce su una rete informatica. Sono necessari PC ben equipaggiati (CPU e dischi veloci, molta RAM, altoparlanti, schede grafiche), una videocamera con la scheda per il PC (o PCMCIA per il portatile) il software di gestione e una rete sufficientemente veloce. Una soluzione economica è costituita da Mediacom Teleworker.

Modelli tridimensionali. Vengono realizzati, per una prototipazione rapida, normalmente a partire da documenti CAD 3D, con una delle seguenti tecnologie: a) *stereolitografia* (la più diffusa); b) *solid ground curing*; c) *fused deposition modelling*; d) *laminated object manufacturing*; e) *selective laser sintering*.

Joystick. Si tratta di una manopola con pulsantiera, collegata normalmente alla porta seriale del computer, con la quale è possibile inviare comandi ad applicativi che realizzano immagini in movimento. Vengono utilizzati per i giochi, ma anche per alcuni simulatori (es. il *fly simulator*).

Realtà virtuale. Ancora a uno stadio iniziale di sviluppo, questa tecnologia cerca di estendere la rappresentazione della realtà per mezzo della vista e dei suoni tridimensionali, del tatto e dell'azione a distanza: oggetti commercialmente disponibili sono il casco e il guanto sensibile. Le applicazioni più promettenti finora sono state realizzate in medicina e nell'intrattenimento.

A Tipi di schede grafiche per PC

Produttore	Tipo	RAM	Prezzo indicativo
Number Nine	Revolution Ld	8 Mb	Lit. 700.000
Matrox	Millennium II	4 Mb	Lit. 540.000

B Tipi di monitor per PC di dimensioni diverse

Produttore	Tipo	Dimensioni	Risoluzione	Prezzo indicativo
PHILIPS	105 B	15 pollici	800x600	Lit. 650.000
SIEMENS	MCM 1755 NTD	17 pollici	1024x768	Lit. 1.220.000
SONY	GDM W9000 SuperTrinitron	24 pollici	1900x1200	Lit. 6.800.000

C Tipi di scanner

Produttore	Tipo	Formato	Lettore di diapositive	Risoluzione	Prezzo indicativo
HP	Scan Jet 5P	A4	No	300 dpi	Lit. 750.000
EPSON	GT-9500	A4	Si	600 dpi	Lit. 2.050.000

D Schema di principio del funzionamento della stereolitografia

